**Requisiti funzionali**

Immagine che contiene oggetto, orologio

Descrizione generata automaticamenteSine Charta presenta tre tipi di attori: utenteModeratore, utenteGiocatore e Amministratore.

Possiamo definire dei macro-requisiti funzionali, che poi verranno spiegati in dettaglio per ogni attore.

|  |  |
| --- | --- |
| Gestione autenticazione | RF\_1 |
| Gestione registrazione | RF\_2 |
| Gestione bacheca | RF\_3 |
| Gestione storia/e | RF\_4 |
| Gestione sessioni | RF\_5 |
| Gestione amministratore | RF\_6 |

Spiegazione di macro-requisiti in dettaglio per ogni attore.

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_1 – Gestione autenticazione |  |
| Attore: utenteModeratore | * Effettua log-in * Recupero credenziali * Modificare informazioni personali * Eliminare account |
| Attore: utenteGiocatore | * Effettua log-in * Recupero credenziali * Modificare informazioni personali * Eliminare account * Upgrade a Moderatore |
| Attore: Amministratore | * Effettua log-in * Recupero credenziali |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_2 - Gestione registrazione |  |
| utenteModeratore | * Registrazione al sistema |
| utenteGiocatore | * Registrazione al sistema |
| Amministratore |  |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_3 - Gestione bacheca |  |
| utenteModeratore | * Creare un annuncio in bacheca |
| utenteGiocatore | * Rispondere ad un annuncio in bacheca |
| Amministratore |  |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_4 - Gestione storia/e |  |
| utenteModeratore | * Scrivere una storia * Creare gli npc che parteciperanno alla storia * Creare le keyword per la storia * Invitare utentiGiocatori alla storia |
| utenteGiocatore | * Partecipare ad una storia * Creare personaggio per la storia |
| Amministratore |  |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_5 - Gestione sessione |  |
| utenteModeratore | * Creare le sessioni * Avviare le sessioni * Consultare la sessione attiva * Leggere della storia scritta in precedenza * Visualizzare descrizione delle keyword * Possibilità di modificare la storia real-time * Estrarre i tarocchi * Visualizzare l’ordine di chiamata in combattimento * Visualizzare le caratteristiche degli npc che partecipano allo scontro * Aggiungere ferite agli npc in combattimento |
| utenteGiocatore | * Partecipare ad una sessione * Visionare schede pg * Aggiornare schede pg * Gestire inventario * Estrarre i tarocchi |
| Amministratore |  |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_6 - Gestione amministratore |  |
| utenteModeratore |  |
| utenteGiocatore |  |
| Amministratore | * Controllare gli annunci scritti in bacheca * Può sospendere un utenteModeratore, se necessario * Può sospendere un utenteGiocatore, se necessario * Può bannare definitivamente un utenteModeratore, se necessario * Può bannare definitivamente un utenteGiocatore, se necessario * Aggiornare la sezione news * Leggere i feedback * Contattare i developers per aggiornamenti al sistema |